

Strategie

1) Boaz – Alexander (1).

Wit heeft al kort gerokeerd terwijl zwart nog geen keuze heeft gemaakt waar de koning naar toe gaat. Zwart kan proberen lijnen te openen op de koningsvleugel, lang te rokeren en de torens op de open lijnen zetten om de witte koning aan te vallen. Wit kan daarna natuurlijk ook de zwarte koning onder vuur nemen met **Lxc6**. Een mogelijk vervolg kan zijn: **1... g5 2.Lg3 h5** en wit kan niet **3.Pxg5** spelen vanwege **3... h4** (mobiliteit!). Er volgt dan een scherpe strijd met kansen voor beide partijen. Alexander speelde **1... 0-0**. Dat is ook goed. Dit leidt tot een rustiger strijd.

2) Elvira – Muriëlle (1).

Zwart heeft al kort gerokeerd en wit nog niet. Na ruilen op f6 komt de zwarte koning bloot te staan waarvan wit kan profiteren. Wel ruilen dus!

3) Elvira – Muriëlle (2).

De zwarte koning staat bloot en er zijn velden rond de koning die zwart moeilijk kan verdedigen (f5, h5, h6, f6). Wit moet stukken naar de zwarte koning brengen. Het best is **1.Ph4**. Dit maakt ruimte voor de witte dame en het paard is onderweg naar het mooie veld f5. Zwart mag het paard niet op f5 toelaten want op bijvoorbeeld **1...Pa5** (om de witte loper onschadelijk te maken) komt **2.Pf5** met de dreiging **3.Dg4+** met mat. Op **2... Kh7** komt dan **3.Dh5** en h6 is niet meer te dekken. Zwart moet dus **1... d6** spelen om het paard op f5 te kunnen ruilen, maar dan kan wit een kwaliteit winnen met **2.Pg6**.

4) Boaz – Alexander (2).

Zwart moet met de a-pion terugnemen: **1... axb6**. Zwart houdt dan een mooie compacte pionnenstructuur over en de b6 pion heeft invloed op het centrum. Alexander sloeg met de c-pion terug: **1... cxb6**. Hierdoor wordt veld d5 zwak en later kan de pion op d6 ook een zwakte worden.

5) Marijn – Bart (1).

Het best is **1.Dxe6**. Na **1... fxe6** is de e6 pion een lelijke zwakte. Wit kan die zelfs meteen veroveren: **2.Te1 Kf7 3.Pg5+ Kf6** en nu niet **4.Pxe6 Te8** met stukverlies. En ook niet **4.Pxh7+ Kg6** met stukverlies. Maar na **4.f4!** kan zwart niet zowel e6 als h7 dekken.

1.Dd2 is het minst goed omdat die zet de e-lijn uit handen geeft.

6) Boaz – Alexander (3).

Na **1... Dxh4 2.dxc6 bxc6** heeft zwart weer een mooie pionnenstructuur en staat twee gezonde pionnen voor.

7) Marijn – Bart (2).

Zwart is een sterke aanval op de damevleugel begonnen. Pion a3 dreigt verloren te gaan waarna zwart in de pion op a4 een hele gevaarlijke vrijpion krijgt. Wit kan zijn damevleugel eigenlijk niet meer goed verdedigen. Gelukkig kan wit nog wel een tegenaanval inzetten op de koningsvleugel: **1.De7!** als zwart dan verder gaat met zijn eigen aanval **1... cxb4** speelt wit **2.Pe5 Dd5 3.Pd7** met sterke dreigingen. Zwart moet dus eerst verdedigen met **1... Dc6 2.Pe5 De6 3.Dxe6 fxe6** en nu kan wit iets aan de damevleugel doen met **4.b5** waarna er een spannende maar ongeveer gelijke stelling op het bord staat. Tip: als je op één vleugel onder de voet dreigt te worden gelopen probeer dan tegenkansen op de andere vleugel te maken.

8) Laurens – Ties (1).

Na **1...Tc3+ 2.Kxc3 Kxe4** is er een pionneindspel ontstaan. Het lijkt of zwart de witte koningsvleugelpionnen kan opeten en een vrije g-pion krijgt, maar wit is net op tijd om de

zwarte g-pion af te ruilen: **3.h4 gxh4 4.gxh4** Nu lijkt het opeens of wit wint omdat zwart eerst de h-pion moet ophalen en wit ondertussen de zwarte damevleugelpionnen kan opeten, maar zwart is net op tijd om remise af te dwingen: **4... Kf4 5.Kd4 Kg4 6.Kd5 Kxh4 7.Kd6 Kg4 8.Kc7 Kf5 9.Kxb7 a5! 10.a4 Ke6 11.Kb6 Kd7 12.Kxa5 Kc8 13.Ka6 Kb8** en zwart heeft een sleutelveld bereikt.

Dit is een hele lange variant, maar er zijn geen zijvarianten en het was gemakkelijk uit te tellen. Dit soort pionneneindspelen uit te tellen zonder de stukken aan te raken zijn nuttige oefeningen om te leren varianten uit te rekenen!

9) Laurens – Ties (2).

Nu ligt de situatie totaal anders! Na **1...Tc3+ 2.Kxc3 Kxe4** kan wit niet meer de zwarte g-pion ruilen en kan zwart met zijn koning op de witte koningsvleugel pionnen af. Als wit ondertussen op de zwarte damevleugel pionnen af gaat komt hij veel te laat en promoveert de zwarte g-pion. Wit moet dus zijn koningsvleugel verdedigen: **3.g4 Kf4 4.Kd4 Kg3 5.Ke5 Kh4** (zwart moet zijn g-pion houden!) **6.Kf6 g5 7.Kf5** nu komt zwart niet meer verder op de koningsvleugel, maar hij kan wel een vrijpion op de damevleugel maken: **7... b5** (natuurlijk niet 7... a5 8.a4!) **8.Kf6 b4 9.Kf5 a5** en zwart wint.

Tactiek

1) Boaz – Alexander (1).

De witte looper staat gepend en zwart dreigt hem met 1... f5 te winnen. Wit kan met **1.Te3** de toren dekken. Ook goed is **1.Te2 f5 2.Ld3**.

2) Elvira – Muriëlle (1).

De zwarte koning staat helemaal ingeklemd. Wit hoeft alleen nog maar schaak te geven. Goed is **1.Pd5** met de dreiging 2.Pf6#. Ook goed is **1.Kh1** met de dreiging 2.Tg1#.

3) Elvira – Muriëlle (2).

Wit kan mat in twee geven: **1.Dh6+ Kg8 2.Pf6#**.

4) Martijn – Mika.

Martijn dacht een pion te winnen met 1.exd5, maar was na 1... Le3 zijn dame kwijt. Wit moet de e-pion dekken met **1.Ld3**.

5) Elvira – Muriëlle (3).

Zwart moet de toren erbij halen met **1... Tg8+**. Na **2.Kh3** is **2... Dh6#** mat, en na **2.Pg4** komt **2... Df4+**.

6) Boaz – Alexander (2).

Zwart staat een stuk voor maar raakt er ook één kwijt. Hij kan het beste met de looper nog een pionnetje mee snaaien: **1...Lxg2**. Dat heet een “desperado combinatie”: een stuk dat toch al verloren is richt nog extra schade aan. Omdat de toren aangevallen staat moet wit wel terugpakken **2.Kxg2** en na **2... Pe5** staat zwart een eerlijke pion voor en staat de witte koning bloot.

7) Elvira – Muriëlle (4).

Zwart moet zorgen dat de witte koning niet naar e2 ontsnapt, dus **1... Dh5+** als de witte koning naar de g-lijn gaat komt **2... Tg8+** met spoedig mat.

8) Wouter – Justin.

Eigenlijk is alleen **3... exd4** een goede zet.

9) Elvira – Muriëlle (5).

Naast 2.Pxb4 dreigt wit ook mat met 2.Dh6+ Kg8 3.Pf6#. Nu is het tijd dat zwart met de tegenaanval begint: **1... De6!** Dit dekt veld h6 en als wit de looper pakt met **2.Pxb4** geeft zwart mat: **2... Dg4+ 3.Kh1 Df3+ 4.Kg1 Tg8** met mat. Wit moet daar iets aan doen, bijvoorbeeld **2.De3** zwart kan op c2 slaan **2... Pxc2 3.Df3**. Er is een hele moeilijke stelling met twee blote koningen op het bord. Dat zwart een kwaliteit kan winnen is niet zo belangrijk. Het gaat erom wie de ander het eerste mat zet. De kansen zullen wel ongeveer gelijk zijn.